

TURNERINGSBESTEMMELSER

NMG-19 2009



TURNERINGSBESTEMMELSER NMG-19 2009

1. DELTAKELSE/RETTIGHETER/PLIKTER

- 1.1 Kamper om Norgesmesterskapet for juniorlag kan finne sted hvert år. Forbundsstyret tar ut de klubbene som får anledning til å delta. Klubbers andrelag eller sammensatte lag, kan ikke delta i Norgesmesterskapet.
- 1.2 Klubbens deltakelse i NMG-19 er uten formell rangering eller seeding, og krever ingen spesiell lisens.
- 1.3 De deltakende klubber betaler ingen deltakeravgift.
- 1.4 Ved deltakelsen i NMG-19 forplikter klubbene seg til å følge de regler, retningslinjer og pålegg som til en hver tid er gjeldende.
- 1.5 NFF vil på best mulig måte legge forholdene til rette for avviklingen av NMG-19; utarbeide kampoppsett, turneringsbestemmelser, oppnevne dommere og eventuelt delegater, samt administrere konkurransen. NFF vil koordinere kommersielle avtaler gjeldende for NMG-19.
- 1.6 Klubbene forplikter seg til å arrangere alle kampene i henhold til lover, regler og retningslinjer som til en hver tid er gjeldende, og til å stille sitt sterkeste fotballag.
- 1.7 Kampene skal arrangeres i henhold til prinsippene i "Fair Play" slik som definert i Vedlegg nr. 1.
- 1.8 Arenaene som benyttes i NMG-19 skal være tilfredsstillende forsikret. Baneeierne er ansvarlig for at dette er i orden.
- 1.9 NFF har rett til å benytte fotos, audio-visuelt og visuelt materiale av spillere og ledere, så vel som klubbnavn, klubbemblem og klubbdrakt til ikke-kommersiell bruk innenfor rammen NMG-19.
- 1.10 NFF har rett til å stille fotos, audio-visuelt og visuelt materiale til disposisjon for pressen i redaksjonelt øyemed.
- 1.11 Ingen klubb kan pålegges å spille cup- og/eller seriekamper to dager på rad.
- 1.12 Klubbene forplikter seg til å være på plass på kampstedet i henhold til de til en hver tid gjeldende bestemmelser.
- 1.13 Dersom en klubb, som er kvalifisert for deltakelse, enten trekker seg fra mesterskapet eller uteblir fra kamp den er oppsatt til, kan Forbundsstyret utelukke den fra deltakelse i neste års mesterskap

2. PREMIERING

- 2.1 Klubben som vinner NMG-19, er åres Norgesmester i fotball for juniorlag, og tildeles Nicolai Johansens Minnepokal til odel og eie, NFFs diplom, samt NFFs plakett. Spillerne på det seirende lag som har deltatt i minst 1 kamp, tildeles sølvpokal, NFFs diplom og NFFs juniorcupvinnermerke. Jfr. Reglement for merker, pokaler og diplomer.
- 2.2 Klubben som blir nr. 2, tapende finalist, tildeles NFFs plakett. Spillerne på det lag som blir nr. 2, tapende finalist, og som har deltatt i minst 1 kamp, tildeles plakett og vinnermerket for NMG-19. Jfr. Reglement for merker, pokaler og diplomer.
- 2.3 Dommerne i finalekampen tildeles NFFs diplom. I tillegg mottar kampens dommer NFFs finaledommermerke. Jfr. Reglement for merker, pokaler og diplomer.

3. ORGANISERING – ANSVARSFORHOLD

3.1 NFFs styre, heretter FS, er turneringens høyeste myndighet, og ansvarlig for at alle beslutninger som tas er i henhold til gjeldende bestemmelser, med unntak av forhold som sorterer under NFFS Disiplinærutvalg, NFFs Doms- og Sanksjonsutvalg og Ankeutvalg.

FS har delegert gjennomføringen av turneringen til NFFs administrasjon og/eller relevante komiteer og utvalg.

3.2 Følgende komiteer behandler saker som normalt sorterer til deres arbeidsområde:

- a) NFFs administrasjon administrerer avviklingen av NMG-19.
- b) Dommerkomiteen er ansvarlig for oppnevnelser av dommere, assistentdommere og eventuelt 4. dommere til kampene i NMG-19.
- c) Disiplinærutvalget behandler saker om advarsler, utvisninger og bortvisninger.
- d) Doms- og Sanksjonsutvalget behandler straffesaker etter straffebestemmelsene i Lovens Kapittel 11 etter anmeldelse fra et kretsstyre, Disiplinærutvalget eller Forbundsstyret. Utvalget behandler dessuten sanksjoner etter Sanksjonsreglementet og protestsaker etter Kampreglementets kapittel 14 samt sanksjoner i henhold til forbundsstyrets reglement for spilleragenter etter innstilling fra Forbundsstyret.
- e) Ankeutvalget behandler anker over avgjørelser truffet av NFFs Disiplinærutvalg, NFFs Doms- og Sanksjonsutvalg, Forbundsstyret og krets. Jfr. Lovens § 6-5.

3.3 Klubbene er ansvarlige for sine medlemmers, spilleres, ledes og supporterers adferd. Dette gjelder også personer som arbeider for klubben i forbindelse med avvikling av kampene i NMG-19.

3.4 Klubbene forplikter seg til å avvikle kampene i NMG-19 i henhold til de krav, begrensninger og plikter som NFFs Sikkerhets- og arrangementsbestemmelser angir.

3.5 Klubbene forplikter seg til å spille sine hjemmekamper på sin hovedarena. Bruk av eventuelle reservearenaer skal på forhånd være godkjent av NFF, og vil kun være aktuelt i særskilte tilfeller. Ingen arena kan være hjemmearena for mer enn to – 2 – klubber i NMG-19.

NFF kan pålegge en klubb å spille sin hjemmekamp på annen arena enn klubbens ordinære hjemmebane, dersom denne ikke tilsvarer de krav som stilles.

4. KONKURRANSESYSTEM

- 4.1 Kampene i NMG-19 skal avvikles slik:
- a) Forbundsstyret tar hvert år ut det antall klubber som gis anledning til å delta i NMG-19, Jfr. pkt. 1.1.
 - b) Kampene skal spilles etter utslagsmetoden med 7 ordinære runder.
 - c) I alle runder, inkludert finalekampen, spilles ekstraomganger 2 x 5 minutter, dersom resultatet etter ordinær tid er uavgjort. Er resultatet etter ekstraomgangene fortsatt uavgjort, skal kampen avgjøres ved straffesparkkonkurranse. Jfr. Spillereglene. Kampens vinner er kvalifisert til deltakelse i neste runde.
 - d) Kampene settes opp og administreres av NFF.
 - e) Ved oppsett av kampene skal det tas geografiske, økonomiske og sportslige hensyn. Forbundsstyret avgjør hvilke lag som skal ha hjemmekamp.
 - f) Finalekampen kan spilles på en av finalelagenes hjemsted. Finalestedet avgjøres av FS.
 - g) FS skal overdra arrangementene til hjemmelagene, etter bestemte retningslinjer. Spilles kampen på en bane hvor ingen av lagene hører hjemme, kan FS selv overta arrangementet eller overdra det til annen klubb eller krets.
- 4.2 Klubbenes resultater i NMG-19 er ikke avgjørende for eventuell deltakelse i påfølgende mesterskap.
- 4.3 Avsparktidspunktene for kampene i NMG-19 fastsettes av arrangerende klubb, og skal alltid tilpasses eventuelle ønsker fra reisende lag, og til publikumsbesøk. Arrangerende klubb er ansvarlig for at klokkeslettet for kampen meddeles gjestende lag, dommere, egen krets og NFF, så tidlig som mulig etter at kampene er satt opp av FS. Dersom lagene ikke blir enige om kamptidspunkt, fastsetter NFF dette.
- 4.4 Berømmelse, omberømmelse og eventuelt utsettelse av kampene i NMG-19 skal skje med minst 48 timers varsel, hvis ikke begge klubber samtykker i kortere frist.
- Flytting av kampstart til annet tidspunkt samme dag eller flytting av kampen til en nærliggende bane, er ikke å anse som omberømming, men skal være godkjent av NFF.
For øvrig jfr. Kampreglementets § 12-2.

5. ARENAENE

5.1 GODKJENNING

NFF skal godkjenne alle baner som skal benyttes til kamper i NMG-19. Arenaene må være i god forfatning, både når det gjelder selve spillebanen og øvrige fasiliteter. Arenaene må tilfredsstillende de krav og bestemmelser som gjelder for slike og som er fastsatt av myndighetene (Jfr. Brannvernloven, bygningslov etc.)

5.2 HJEMMEBANE – RESERVEARENA

Banene som benyttes skal være klubbens ordinære hjemmebaner, dersom ikke særskilte forhold tilsier noe annet. En klubb kan ikke spille hjemmekamp på motstanderens hjemmebane eller bortekamp på egen hjemmebane, dersom ikke begge klubber har samme hjemmebane. Jfr. pkt. 3.5

Klubbene må, så snart Hovedterminlisten er kjent, forsikre seg om at deres ordinære hjemmebane er tilgjengelig på de datoer som er fastsatt for kampene i NMG-19, slik at stevnekollisjoner unngås. Dersom en klubb, som er tildelt hjemmebane, ikke har sørget for at banen er tilgjengelig på fastsatt tidspunkt, vil kampen kunne bli avviklet på annen bane men bli registrert som hjemmekamp for klubben.

5.3 SIKKERHET

For å ivareta utøvernes, funksjonærenes og publikums sikkerhet, pålegges klubbene og avvikle sine arrangement, i h.t. NFFs Sikkerhets- og arrangementsbestemmelser.

5.4 SPILLEBANENS STØRRELSE

Spillebanens størrelse skal minimum være 64 x 100 m. Unntak herfra kan innvilges av NFF.

5.5 SPILLEUNDERLAGET

Spillebanene i NMG-19 kan være av naturgress eller kunstgress. Dersom kunstgress benyttes skal kunstgresset ha et gyldig FIFA** sertifikat ved sesongens begynnelse. Avvik herfra kan gis av NFF.

5.6 OPPMERKING AV SPILLEBANEN

Spillebanen skal merkes slik som angitt i Spilleregul nr. 1. Ytterligere linjer, merker eller markeringer i hvitt eller annen farge, er ikke tillatt. Klipping av gress, i den hensikt å være "hjelpemerking", er ikke tillatt.

5.7 KLIPPING/VANNING AV SPILLEBANEN

Gressets lengde skal på kamptidspunktet ikke være lenger enn 3,5 cm. Gresset skal klippes i ca. 4 – 5 m brede felter, vinkelrett på sidelinjene. Klipperetningen alternerer slik som vist på skissen i Vedlegg nr. 7. Dette vil også avhjelpe assistentdommerne i deres arbeid.

Vanning av spillebanen skal ikke skje senere enn 60 minutter før avspark. Det skal ikke vannes i pausen, dersom dette ikke er avtalt mellom de to involverte lagene. En slik avtale skal meddeles alle involverte i god tid før avspark. Vanning skal i slike tilfeller foretas av hele spillebanen. Disse retningslinjene gjelder både for baner av naturgress og kunstgress.

5.8 MÅL - RESERVEMÅL

Målene skal være hvitmalte(ikke blanke), og avstanden mellom stengene skal være 7,32 m, og avstanden fra underkanten av tverrstangen til spillebanen(bakken) skal være 2,44 m. Målene skal være fast forankret til bakken. Dette gjelder også transportable mål. Dersom det på målene er montert hjul, må disse fjernes under kamp.

Det skal være minst ett reservemål lett tilgjengelig på alle arenaene. Reservemålene må oppbevares slik at det enkelt og raskt kan erstatte et av de ordinære målene dersom dette blir nødvendig. Kravene til reservemålene er de samme som til de ordinære målene.

Disse retningslinjene gjelder både for baner av naturgress og kunstgress.

5.9 FLOMLYS

Kamper i NMG-19 kan spilles i flomlys som er godkjent av NFF eller av lokal krets.

6. KAMPORGANISERING

6.1 BILLETTER

Innehavere av følgende kort skal gis gratis adgang til kampene i NMG-19:

- NFFs frikort
- Lokal Fotballkrets' kort
- Norges Idrettsforbund kort
- Lokal Idrettskrets' kort
- Norske Sportsjournalisters Klubbs kort

Vi gjør spesielt oppmerksom på at arrangørklubbens medlemmer IKKE er berettiget til gratis adgang. Mesterskapets hovedsponsor har spesielle rettigheter, dersom slik sponsor fins, jfr. egen informasjon fra NFF.

6.2 GJESTENDE LAG

Gjestende lag tildeles inntil 20 fribilletter til kampen. I tillegg gis inntil 20 spillere og ledere fri adgang til kampen.

6.3 NEDTELLING TIL AVSPARK

Standard prosedyre "Nedteiling til avspark" skal benyttes ved alle kamper i NMG-19. Prosedyren er gjengitt i Vedlegg 2.

6.4 FLAGG/DEFILERING/MUSIKK

På alle kamparenaer i NMG-19 bør følgende flagg heises:

- Det norske flagg
- NFFs flagg, dersom arrangerende klubb har dette.

Ved innmarsjen skal egen NM-hymne avspilles, dersom dette finnes. Dersom ikke, kan annen musikk benyttes som innmarsjmusikk. Musikken må IKKE ha noe kommersielt budskap.

6.5 HÅNDHILSNING

I god Fair Play ånd skal spillerne håndhilse både før kampstart og etter kampslutt, se Vedlegg 3.

6.6 INNBYTTERE/LEDERE

7 innbyttere og 6 ledere, til sammen 13 personer, gis anledning til å sitte på innbytterbenken under kampens gang/oppholde seg i teknisk område. Personenes navn og funksjon skal føres opp på Kamprapporten. Dersom det etter at Kamprapporten er utfylt og levert dommeren, inntreer skade eller sykdom på spiller(e)som står på Kamprapporten, gjelder følgende:

- Dersom dette rammer spiller oppført blant de 11 spillerne som starter kampen, kan spilleren erstattes av spiller oppført som innbytter. Ny innbytter kan settes inn.
- Dersom dette rammer spiller som er oppført som innbytter, kan spilleren erstattes av ny innbytter.

6.7 BALLER
Det skal stilles til rådighet minst 3 godkjente matchballer til hver kamp. Ballene legges i dommergarderoben før avspark, til kontroll.

6.8 MEDISINSKE TJENESTER
Ved kamper i NMG-19, 1.-4. runde, er det arrangerende klubbs ansvar å håndtere dette, og det anbefales at NIFs norm legges til grunn.

Ved kamper i 5.og 6. runde skal følgende medisinsk personell være tilsted:

- Hjelpekorps m/ambulanse

I finalekampen:

- Lege(allmenn praktiserende)
- Hjelpekorps m/ambulanse

6.9 SPEAKERTJENESTE
Alle arenaer som benyttes i NMG-19, bør ha tilfredsstillende høytalersystem dvs. at alle meldinger som gis over høytalersystemet skal kunne høres klart og utvetydig for alle som befinner seg innenfor stadions område. Høytaleranlegget bør være slik at også beskjeder kan gis til de som befinner seg utenfor stadion.

Speakertjenesten under kampens gang gis anledning til:

- å meddele navn på målscorere
- meldetjeneste fra andre kamper
- informasjon om spillerbytter
- eventuell kort publikumsinformasjon
- kåre beste spiller/info om neste kamp

En jingle kan spilles ved scoringer. Jinglen kan ikke vare lenger enn 15 sekunder. Speakertjenesten skal ikke være underholdningskanal under kampens gang(1 omg. og 2. omg.) Ingen sjåvinistiske bemerkninger eller usportslige/støtende formuleringer skal forekomme. Det er ikke anledning til å avspille musikk over høytaleranlegget under spillet gang, eller ved avbrudd i spillet.

6.10 MEDIA/PRESSE
Ved kampene i 5. – og 6. runde gjelder følgende:
a) Arrangerende klubb skal senest 60 minutter før avspark sørge for at riktige lagoppstillinger blir distribuert til presse- og mediarepresentanter.

b) Medlemmer av Norske Sportsjournalisters Forbund, som kan fremvise gyldig medlemskort, er berettiget til fri entre.

Krav til mediafasiliteter tilsvarer de krav den enkelte klubb har ved sine seriekamper, dersom ikke annet er avtalt eller bestemt av NFF.

6.11 DOPINGKONTROLL

Dopingkontroll må påregnes. Vi gjør i den forbindelse oppmerksom på at kravene til dopingrom er følgende:

Rommet skal være låsbart og ligge så nær garderobene som mulig. Rommet skal være minst på 20m², og inneholde følgende:

- Bord
- 4 stoler
- åpent toalett
- varmt og kaldt vann

Rommet skal være rengjort, tydelig merket og ikke gjenstand for annet bruk ved fotballkamper.

7. SPILLEREGLER

7.1 Kampene avvikles etter de til en hver tid gjeldende spilleregler.

7.2 INNBYTTE/INNBYTTERE

Ved kamper i NMG-19 er det tillatt med inntil 7 innbyttere. Spillere som er byttet ut kan settes inn i spillet igjen. Alle innbytterne skal påføres kamprapporten. Det kan benyttes elektronisk innbyttertavle.

7.3 KAMPRAPPORT

Kamprapportskjema er kampens eneste offisielle dokument, og skal utfylles:

DET ER KLUBBENE SOM HAR ANSVARET FOR AT SKJEMAET, I TIDE, BLIR PÅFØRT DE RIKTIGE OPPLYSNINGER, MED UNNTAK AV KAMPFAKTA. DOMMEREN ER ANSVARLIG FOR AT KAMPFAKTA BLIR PÅFØRT SKJEMAET, OG Å KONTROLLERE OPPLYSNINGENE PÅFØRT AV KLUBBENE. BÅDE DOMMEREN OG KLUBBENE ER ANSVARLIGE FOR AT PROSEDYREN ETTER KAMPSLUTT BLIR GJENNOMFØRT.(Se neste side)

7.3.1

KAMPRAPPORTSKJEMA – PROSEDYRE

Følgende prosedyre skal følges:

AKTIVITET:	FRIST:	ANSVAR:
Kampnr., klasse, dato, tid, bane, dommerens navn, assistentdommeres navn.	90 min. før avspark	Dommeren
Begge klubber fører opp lagopp-stilling, innbyttere og lederne som skal sitte på innbytterbenken	75 min. Før avspark	Klubbene
Skjemaene leveres tilbake til dommeren	75 min. Før avspark	Klubbene
Kopi av skjemaene hentes i dommergarderoben for kopiering til presse, gjester etc.	75 min. Før avspark	Arr. klubb
Med en gang kampen er over, påfører dommeren de riktige kampfakta.	5 min. etter avblåst kamp	Dommeren
En representant fra hver av lagene oppsøker dommergarderoben, kontrollerer at riktige kampfakta er påført og signerer kamprapporten, sammen med dommeren.	5 min. etter avblåst kamp	Lagledere for begge lag, dommeren
Begge lag mottar kopi av kamprapporten	15 min. etter avblåst kamp	Dommeren
Skjemaet sendes på fax. til NFF Nr. 21 02 93 71	Neste dag kl. 09:00	Dommeren
Skjemaet sendes med post til NFF	Neste dag kl. 16:00	Dommeren

- 7.4 PAUSE
Pausen mellom omgangene er 15 minutter, fra siste fløytesignal i 1. omgang til fløytesignalet for å starte 2. omgang. Dommeren er ansvarlig for at dette skjer. Pausen fra avsluttet 2. omgang til eventuelle ekstraomganger er 5 minutter. Det er ingen pause mellom de to ekstraomgangene. Jfr. Spillereglene.
- 7.5 ADVARSLER/UTVISNINGER
- 7.5.1 ADVARSEL/GULT KORT
Når en spiller er tildelt 2 advarsler i NMG-19 i samme sesong, skal han automatisk stå over neste NM-kamp med mindre det foreligger annen underretning fra NFF. Etter 1 nye advarsel sones det igjen 1 kamp og deretter sones 1 kamp for hver advarsel, dersom ingen annen underretning fra NFF foreligger. Advarsler overføres ikke til neste sesong.
For øvrig jfr. Advarsels- og utvisningsreglementet.
- 7.5.2 UTVISNING/RØDT KORT
Spiller som i kamp i NMG-19 blir utvist, er utelukket fra neste NM-kamp med mindre annen underretning foreligger fra NFF. Eventuelle tilleggssanksjoner trer først i kraft, når underretning foreligger.
For øvrig jfr. Advarsels- og utvisningsreglementet.

8. PROTESTER OG ANKER

Den klubb som ønsker resultatet av en kamp kjent ugyldig, må nedlegge protest, Jfr. Kampreglementets §14-1.

Noen enkelte avsnitt følger her:

8.1 BEHANDLENDE MYNDIGHET

Protester behandles av NFFs Doms- og Sanksjonsutvalg, jfr. Kampreglementets §14-2.

8.2 FRISTER

Protester må varsles og inngis innen fastsatte frister, jfr. Kampreglementets § 14-5.

8.3 GEBYR

Protest skal være skriftlig og protestgebyr kr. 500,- må være innbetalt innen protestfristen, jfr Kampreglementets §14-6.

9. SPILLERE

For å delta i kamper i NMG-19 må spillerne være spilleberettiget for angjeldende klubb. For øvrig vises til Kampreglementet, kapittel 2.

9.1 NUMMERERING

Spillere som skal representere sin klubb i NMG-19 bør spille kampene med samme nummer som i seriekampene. Altså benytte klubbene faste sesongnummerering. Dersom klubben ikke har fast nummerering, skal spillerne som starter kampen nummereres 1 – 11, mens innbytterne nummereres 12 – 18.

9.2 OVERGANGER

Når det gjelder overgang/utlån av spillere vises det til NFFs Overgangsreglement.

10. DOMMERE

10.1 DOMMEROPPNEVNELSER

Ved kampene i 1. – 4. runde oppnevnes dommere opp av den krets der arrangerende klubb hører hjemme.

Ved kampene i 4. – 7. runde oppnevnes dommerne av NFF.

10.2 REISER/ANKOMST TIL SPILLESTED

Dommerne er forpliktet til å være på plass på kamparenaen minimum 90 minutter før avspark. Alle reiser som må foretas med fly skal godkjennes av NFF.

10.3 KAMPRAPPORT

Dommeren er ansvarlig for kamrapporten. Se for øvrig eget punkt om dette.

11. ØKONOMI

11.1 ARRANGERENDE KLUBB

11.1.1 BILLETTPRISER

Arrangerende klubb fastsetter billettprisene etter veiledning fra NFF.

11.1.2 KAMPREGNSKAP

I 1. – 5. runde beholder arrangerende klubb et eventuelt overskudd, og klubben er ikke pliktig til å sende kampregnskap til NFF. Eventuelt underskudd dekkes av arrangerende klubb.

Ved kampene i 6.- og 7. runde skal arrangerende klubb, senest 2 virkedager etter kampen, sende fullstendig regnskap med alle attesterte underbilag, både for inntekter og utgifter, til NFF. Bilagene skal være attestert av klubbens leder. Kampens nettoinntekt skal samtidig sendes NFF.

Bankkonto: 5096.05.00021

Eventuelt underskudd dekkes av arrangerende klubb. Dersom regnskap for kamp ikke er sendt NFF innen angitt frist, vil saken bli håndtert av FS. For sent innsendt nettoinntekt vil medføre 9% rente p.a., inntil betaling finner sted.

11.1.3 DOMMERUTGIFTER

Ved kampene i NMG-19 dekker arrangerende klubb dommerutgiftene etter bestemmelsene for dette.

11.1.4 ANDRE UTGIFTER

Eventuelt tap på arrangement bæres av arrangerende klubb

11.2 REISENDE LAG

11.2.1 REISEUTGIFTER I 1.OG 2. RUNDE

Ved kampene i 1.og 2. runde dekker reisende lag selv sine reise- og diettutgifter.

11.2.2 REISEUTGIFTER I 3.-6. RUNDE

Klubbens reiseutgifter, for reiser på minimum 100 km t/r, for 17 personer dekkes etter billigste reisemåte, og på grunnlag av dokumenterte utgiftsbilag.

Klubbens dokumenterte reiseutgifter må sendes NFF senest 2 uker etter kampen. Krav som innkommer etter denne tid vil ikke bli godtgjort. Kamper i NMG-19 er ikke gjenstand for dekning av diettutgifter. Der overnatting er nødvendig og godkjent av NFF på forhånd, godtgjøres dette med kr. 250/- pr. person(17 personer).

Ved finalekampen gjelder spesielle satser.

12. REISENDE LAG

12.1 REISER MED FLY

Ved bruk av rutefly eller charterfly må laget reise så tidlig at det ordinært vil være fremme i god tid før kampstart og absolutt senest 3 timer før avspark.

13. UTSTYR

13.1 FOTTØY

Spillernes utstyr skal etter dommerens vurdering, tilfredsstillende kravene i Spilleregul 4.

Det er en forutsetning at lagene medbringer støvler som er dekkende for alle typer spillerunderlag(gress, kunstgress)

13.2 DRAKTER

Klubben skal ha godkjent hoveddrakt og reservedrakt. Ingen av fargene i hoveddraktens trøye, shorts og strømper må gå igjen i tilsvarende del av reservedrakten. Dvs. reservedrakt skal i farger skille seg fra hoveddrakten på alle tre deler(trøye, bukse, strømper).

13.3 DRAKTLIKHET

For å unngå komplikasjoner m.h.t. draktlikhet, pålegges reisende lag alltid å kontakte motstander slik at avtaler om drakter kan gjøres og komplikasjoner unngås. Dersom draktene allikevel, etter dommerens mening er for like, gjelder bestemmelsene i Kampreglementets kapittel 3.

13.4 DRAKTREKLAME

I en og samme kamp må reklamen være ens på samtlige drakter på laget. For øvrig vises det til Reklamereglementet, vedtatt av Forbundsstyret 02.12.04.

13.5 UNDERTRØYER/TIGHTS/THERMALBUKSER/SYKKELBUKSER

Dersom langermet undertrøye benyttes under spillertrøye med kort arm, skal undertrøyens ermer være av samme farge som spillerdraktens korte arm. Det er ikke tillatt med synlig reklame, budskap eller varemerke på en slik undertrøye.

Dersom tights/thermalbukse/sykkelbukse benyttes under ordinær spillersshorts og er synbar, skal buksen ha samme farge som spillersshortsen. Det er ikke tillatt med synbar reklame eller varemerke på slik bukse.

13.6 Tape utenpå strømper skal ha samme farge som strømpene. Tilsvarende gjelder også for evt. andre deler av utstyret.

14. REKLAME

Ingen reklameavtaler kan inneholde bestemmelser som bryter med norsk lov, norsk idretts etiske grunnlag, eller som er egnet til å skade idrettens anseelse.

14.1 REKLAME PÅ SPILLEBANEN/SPILLEBANENS UTSTYR

Arenaer som benyttes i NMJ kan ha reklame på spilleflaten, begrenset til midtsirkelen som kan ha en firralogo på hver side av midtlinjen, pr. sesong. Reklamen må merkes med et lett oppløselig, giftfritt merkestoff. På kunstgressbaner kan reklamen tuftes inn i dekket ved produksjonen.

Reklame i målnettene og området i målene mellom mållinjene og målnett fra det øyeblikk lagene kommer på banen før kampens begynnelse, til de har forlatt den ved pause og fra de returnerer til 2. omgangs begynnelse til kampens slutt, er ikke tillatt. Ingen form for reklame kan derfor være på mål, målnett, hjørneflagg eller dets stenger. Ingen kameraer, mikrofoner etc. kan monteres til forannevnte.

14.2 DRAKTREKLAME

Størrelser, plassering og andre relevante forhold vedrørende draktreklame er inntatt i NFFs Reklamereglement. Det er ikke, i løpet av kampen, tillatt å trekke opp/fjerne spillertrøyer for å vise T-skjorter med reklame eller slagord.

15. DOPING/DOPINGKONTROLL

Det er forbudt rettsstridig å bruke midler eller metoder som fremgår av IOCs eller NIFs dopingliste. Det er forbudt å bruke midler eller metoder i den hensikt å skjule bruk av dopingmiddel eller metode. Det er forbudt å tilvirke, innføre, utføre, erverve, sende, overdra eller være i besittelse av middel som nevnt i første ledd, når dette kan(antas å ha vært eller skulle) brukes i dopingsammenheng.

Innkalling til eller gjennomføring av dopingkontroll kan skje uten forhåndsvarsel.

Det vises til Lovens Kapittel 13.

VEDLEGG 1

FAIR PLAY

DEFINISJON AV FAIR PLAY

Ønsket om å spille en kamp på en fair måte og behandle motstandere på sportslig vis og med respekt er en av de fineste elementer som kan finnes i all sport og faktisk er det sport som er opphavet til det nå så anerkjente og brukte uttrykket og konsepter om Fair Play. Det er fortsatt en like viktig ingrediens av vår sport i dag som den noen gang har vært, og de fleste tilskuere vil være enige i at kun en fair kamp kan være underholdende. Konseptet Fair Play kan brytes ned til følgende elementer og som gjelder like mye for spillere som for andre personer involvert i kampen:

1. Spillereglene, reglement og instruksjoner for NMG-19 må respekteres.
2. Enhver anstrengelse må gjøres for å oppføre seg sportslig overfor motstandere, dommere og enhver annen person som er involvert i kampen, slik som publikum, representanter for andre klubber, og media.
3. Alle andre involverte i kamper må påvirkes til å oppføre seg som nevnt ovenfor før, under og etter kamper, uavhengig av kampens resultat og avgjørelser tatt av dommere og assistentdommere.

1. VURDERING AV FAIR PLAY

Opptreden i overensstemmelse med ideen om Fair Play er avgjørende for på en suksessfull måte å kunne fremme, utvikle og oppnå involvering i idrett. Formålet med tiltak til fordel for Fair Play er å oppnå en sportslig holdning og atferd hos spillere, ledere, trenere, andre klubbinvolverte og tilskuere for derved å øke nytelsen og gleden, for alle involverte i kampen.

2. POSITIVT SPILL

Formålet med dette punktet er å belønne positivt spill som er attraktivt for publikum. I vurderingen av positivt spill bør følgende kriterier tas hensyn til:

Positive aspekter:

- offensiv framfor defensiv taktikk
- hurtighet/tempo i kampen
- bestrebe effektiv spilletid, f.eks. å få ballen hurtig i spill, selv om laget leder kampen
- fortsette streben etter å score mål, selv om ønsket resultat allerede er oppnådd (f.eks. uavgjort på bortebane, nødvendig målscore for å oppnå kvalifisering etc.)

Negative aspekter:

- Forsøk på å sette ned tempo i kampen
- uthaling av tid
- taktikk basert på uærlig spill
- filming, overdrivelser etc.

3. RESPEKT/OPPFØRSEL OVERFOR MOTSTANDER
Spillerne er forventet å respektere spillereglene, lover og kampreglement, motstandere etc. De skal påvirke at medspillere og alle andre involverte i laget også etterlever intensjonen Fair Play.
4. RESPEKT/OPPFØRSEL OVERFOR DOMMER
Det er forventet at spillerne skal respektere dommerne(inkludert assistentdommere og eventuelt 4. dommer.)i den rollen de har, såvel som for avgjørelsene de tar.
5. LEDERE/TRENERES OPPFØRSEL
Lagens ledere, inkludert trenere, er forventet å legge alt til rette for utvikling av det sportslige, tekniske, taktiske og holdninger for sitt lag gjennom alle tillatte midler. Det er også forventet at de instruerer sine spillere til å oppføre seg på en måte som er i samsvar med prinsippene i Fair Play.
6. PUBLIKUMSOPPTREDEN
Publikum er å betrakte som en viktig og "levende" del av en fotballkamp. Tilhengernes støtte, kan medvirke til et lags suksess. Det er ikke forventet at publikum skal være stille under kampen. Oppmuntring av lagene ved roping, sang etc. kan ha en positiv innvirkning på atmosfæren i overensstemmelse med Fair Play. Det er imidlertid forventet at publikum respekterer motstanderne og dommerne. De bør verdsette motstandernes prestasjoner, selv om de skulle framstå som vinnere. De må på ingen måte true eller skremme motstandere, dommere eller motstandernes supportere.

VEDLEGG 2

NEDTELLING TIL AVSPARK

Nedenfor følger en standardisert plan for nedtelling til avspark. Det er svært viktig at planen følges nøye, og at pausen varer i nøyaktig (ikke mindre enn) 15 minutter.

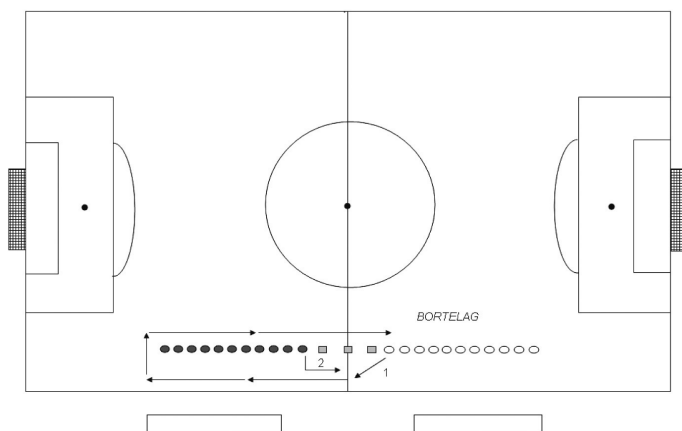
-01:30	Seneste ankomst dommere
-01:15	Seneste ankomst lagene
-01:15	Lagoppstillingene påføres kamprapporten
-00:45-00:10	Oppvarming begge lag og dommere
-00:10	Absolutt seneste tidspunkt for avslutning av oppvarming
-00:09	Innmarsj for deltakere i midtsirkelseremoni
-00:09	Lagoppstillingene leses, bortelaget først
-00:06	Lagene klare for utmarsj
-00:05	Knottekontroll i spillertunnelen
-00:04	Utmarsj til musikk
-00:02	Håndhilsningsprosedyre – Bortelaget går
-00:02	Evt. midtsirkelseil bæres av banen
-00:01	Lagfotografering
-00:00:30	Myntkast
00:00	Avspark
+00:45	Beregnet avslutning av 1. omgang
+01:00	Beregnet start på 2. omgang
+01:45	Beregnet kampslutt

NB!

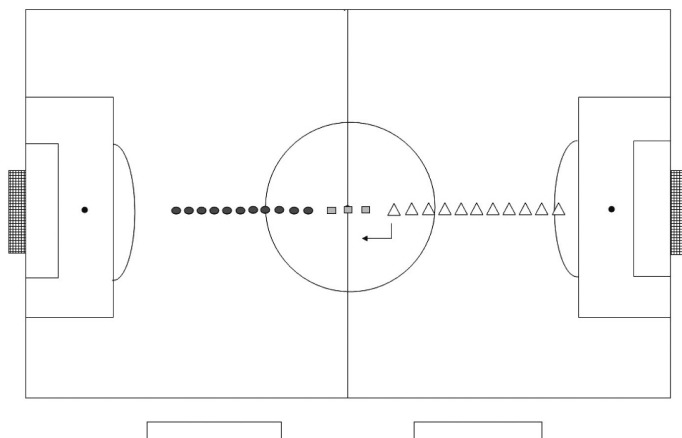
Det er viktig at dersom det fra arrangørens side skal legges inn seremonier etc. denne nedtellingsplanen, må dette gjøres på en slik måte at det ikke endrer starttidspunktet for kampen.

VEDLEGG 3 HÅNDHILSNING

Håndhilsing før kamp:



Håndhilsin etter kamp:



VEDLEGG 4

BESTEMMELSER OM BRUK AV PYROTEKNISK MATERIELL

1. Bruk av pyroteknisk materiell i tilknytning til norske serie- og cupkamper er forbudt, uten i de tilfeller hvor det foreligger skriftlig tillatelse fra Forbundsstyret.
2. Forbundsstyret kan etter søknad fra arrangørklubb, gi arrangerende klubb tillatelse til å benytte
 - stjerneskudd(Roman Candles)før, under og etter kampen på området som er reservert for arrangørklubbens supportere
 - bengalske lys under forutsetning av at disse benyttes av autorisert personell på en plass som er godkjent av anleggseier og politi/brannvesen, og kun ved lagenes innmarsj.

Både stjerneskudd og bengalske lys må være godkjent norske myndigheter.
Bruken gjelder kun ved lagenes innmarsj.
Bortelaget kan ikke søke om bruk av pyroteknikk.

3. Søknaden må minimum tilfredsstillende følgende 4 vilkår:
 - Den må være NFF i hende seneste kl 12 siste ordinære arbeidsdag før kampstart.
 - Søknaden må inneholde opplysninger om hvilken kamp det søkes for.
 - Det må fremgå av søknaden hva slags pyroteknisk materiell som ønskes benyttet (se punkt 2 ovenfor).
 - Vedlagt søknaden må følge skriftlig tillatelse fra både anleggseier, arrangør, brannvesen og politi til bruk av det angitte pyrotekniske materialet i den aktuelle kampen.
4. Søkeren (arrangørklubben) er ansvarlig for eventuelle skader og/eller ulykker knyttet til bruken av pyroteknisk materiell.
5. Forbundsstyrets skriftlige tillatelse til bruk av pyroteknisk materiell skal legges frem for NFF-delegaten på kampmøtet. I kamper uten NFF-delegat skal tillatelsen legges frem for dommeren ved dennes ankomst til stadion.
6. Brudd på disse bestemmelsene kan sanksjoneres etter Sanksjonsreglementet.



Norges Fotballforbund

0 Oslo

Postadresse: Ullevaal Stadion, Sognsveien 75J

Telefon: (+47) 04420. Telefax: (+47) 21 02 93 01

www.fotball.no



www.fotball.no